



Die offizielle Eröffnung des GameLabs Siegen fand am Freitag, den 16. Februar 2024, von 16 - 18 Uhr statt.

Das Projekt „GameLab Siegen“ an der Universität Siegen zielt auf die Schaffung eines GameLabs als transdisziplinäre Plattform für Spiel(en) und Spielkultur. Dieses GameLab wird Raum für wissenschaftliche Forschung und experimentelles Spielen bieten. Es soll ein Ort sein, an dem Forschende, Studierende und die breite Öffentlichkeit zusammenkommen, um gemeinsam Spiele zu erforschen, zu spielen und zu reflektieren.

Das Treffen bot Einblick in die wissenschaftliche und kulturelle Vision des GameLabs, zeigte den Raum für Ideen und Projekte auf und gab erste Chancen, die Zukunft des GameLabs mitzugestalten. Spieler\*innen von digitalen Spielen, VR-Nutzende, Brett- und Rollenspiel-Enthusiast\*innen waren ebenso eingeladen wie Forscher\*innen und Studierende, die sich aus wissenschaftlicher Sicht für Spiele und Spielpraktiken interessieren.

GameLab Siegen gehört zum Teilvorhaben „Digitalität und Arbeit“ des Forschungsprojekts FUSION an der Universität Siegen. FUSION soll Forschung im Austausch mit der Zivilgesellschaft bringen. Im GameLab passiert das durch den Einsatz von analogen und digitalen Spielen, wodurch die Spielkultur an die Uni gebracht wird. So kann kulturelles Engagement und gemeinsames Handeln erforscht werden – und die Ergebnisse nützen direkt der Kultur in der Stadt.

Ort: Raum F-IF 214 – Friedrichstr. 27 (2. Stock) in 57072 Siegen

Mehr Informationen: <https://gamelab-siegen.de/>